



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

COURSE SYLLABUS

METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN EN COMPUTACIÓN

Emitido por: gvsaltos

Carrera: Computación

1. Código y nombre del curso

CCPG1019 - METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN EN COMPUTACIÓN

2. Créditos y horas dirigidas por el profesor

3 créditos y 3 horas de docencia

3. Nombre del coordinador o instructor del curso

MARIA LORENA CARLO UNDA

4. Texto guía, título, autor y año

*Hernándezi S.R., Fernández C.C.,Baptista L.P.: Metodología de la investigación (Quinta edición)

a.Otro material suplementario

*Jackson, Sherry. L.. Research methods and statistics: A critical thinking approach (Fifth Edition)

*

5. Información específica del curso

a. Breve descripción del contenido del curso (descripción del catálogo)

Este curso introduce los conceptos fundamentales de métodos de investigación aplicados, en general, a cualquier ciencia y en particular a las ciencias computacionales. Así también busca revisar las principales aplicaciones de tales métodos en investigaciones computacionales. Se revisan componentes importantes a la hora de escribir artículos de investigación, principales modelos de diseño experimental, cuasiexperimental, diseño de investigación cuantitativa, una revisión de análisis de datos, a través de estadísticas descriptivas e inferenciales vinculadas con investigaciones realizadas por los estudiantes, en el área de las ciencias de la computación.

b. Prerequisitos

ESTADÍSTICA INFERENCIAL - ESTG1002

c. Este curso es: Obligatorio

6. Objetivos específicos del curso

a. Resultados específicos de aprendizaje

1.- Diseñar una investigación –en grupo- de tipo cuantitativa, a partir de la revisión de literatura y selección de un problema a investigar, considerando aspectos sociales, éticos y legales.

2.- Analizar resultados de una investigación, a través del uso de la estadística descriptiva e inferencial y paquetes estadísticos que apoyan este análisis.

3.- Comunicar los resultados del análisis de su investigación de forma oral y escrita.

b. Indique explícitamente cuáles de los resultados de aprendizaje listados en el Criterio 3, o cualquier otro resultado, son desarrollados en el curso

7. Lista resumida de los temas a cubrir

1.- Introducción

2.- Identificando el problema a investigar

3.- Revisión de literatura



ESCUELA SUPERIOR POLITÉCNICA DEL LITORAL

COURSE SYLLABUS

METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN EN COMPUTACIÓN

Emitido por: gvsaltos

Carrera: Computación

- 4.- Diseño de investigación cuantitativa
- 5.- Diseños experimentales
- 6.- Diseños cuasi experimentales
- 7.- Investigación basada en encuesta
- 8.- Diseño de muestras
- 9.- Análisis de datos
- 10.- Comunicando la investigación